



この取扱説明書は  
エコマーク協定の  
再生紙を使用して  
います。

GM-5001 672-2248  
© SEGA 1992, 1994

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス



SUPER  
**32X**

SEGA

このたびは、スーパー32X専用ソフト  
「バーチャ レーシング デラックス」をお  
買い上げいただき、まことにありがとうございます。  
ゲームをより楽しく遊ぶた  
めに、この取扱説明書をあらかじめお読  
みいただくことをおすすめします。

## CONTENTS

操作方法

4

ゲームの始め方

6

電源を入れたら…/モードセレクト

6

カーセレクト

7

コースセレクト

8

各モードの遊び方

10

Virtua Racing

10

Time Attack

11

2players VS

12

Records/Options

13

使用上のご注意

14

### メモリーバックアップのご注意

このソフトはレースのタイムなどを記録するバックアップ機能がありますので、むやみに電源を切ったりリセットボタンを押したりしないでください。記録内容が消えてしまうことがあります。

バーチャレーシング デラックス

**V.R.**<sup>TM</sup>  
Virtua Racing  
**DELUXE**

# 操作方法

このゲームは、1～2人用です。2人で遊ぶときは、本体のコントロール磁子1と2にPLAYER1とPLAYER2のコントロールパッドを接続してください。

## モードセレクト時の操作

ファightingパッド  
6Bの場合

X・Y・Zボタン

使用しません

スタートボタン  
ゲームのスタート  
モードの決定

Cボタン  
モードの決定

Bボタン  
モードのキャンセル

方向ボタン  
モードの選択

Aボタン  
モードの決定

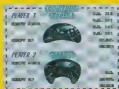
3ボタンの  
コントロールパッドの場合

V.R.  
DELUXE

## ■ゲーム中のマシン操作

ゲーム中のマシン操作は、下の表のとおりです。

(オプション機能によって、操作ボタンを変更することもできますが、ここでは操作タイプAで説明します)



▲オプション画面で操作ボタンは自由に変更できます。詳しくはP13を参照してください。

スタートボタン	ゲームのポーズとその解除
▲	シフトダウン
▼	シフトアップ
◀▶	ハンドル操作
Aボタン	ブレーキ
Bボタン	アクセル

## VR画面の切り替えについて

このゲームは、プレイ中にプレイヤーの視点を変えることができます。6Bパッドを使用するときはXボタンがVR1、CボタンがVR2、YボタンがVR3、ZボタンがVR4に対応しています。また、3Bパッドを使用するときは、Cボタンを押すたびに下の矢印の順序で画面が変わっていきます。



\*リプレイを急ぎたいポーズ中にA・B・Cボタンを同時に押すとリセットがかかり、前の画面に戻ります。

## ■電源を入れると…

スーパー32Xにカートリッジをセットし、電源を入れるとオープニングのデモ画面が始まります。このときスタートボタンを押せば、タイトル画面に続いてモードセレクト画面が表示されます。



▲オープニングデモ画面

## ■モードセレクト

このゲームには5つのモードが用意されています。方向ボタンでモードを選び、決定してください。

なお、5つのモードの特徴は以下のとおりです。

### Virtua Racing (バーチャレーシングモード)

コンピュータが操作する15台のマシンと順位を競い合い、トップを目指します。

### Time Attack (タイムアタックモード)

他のマシンはコース上に現れません。プレイヤーの操るマシンだけで、ベストラップに挑戦するモードです。

### 2players VS (2プレイヤーVSモード)

プレイヤー1とプレイヤー2が、1対1で競い合う対戦モードです。画面は上下2分割されます。

### Records (レコードモード)

Virtua RacingモードとTime Attackモードの3車種、5コースの上位20位までの記録を見るモードです。

### Options (オプションモード)

ボタン操作やレベル設定の変更ができます。また、ゲーム中の効果音やB.G.M.を聞くこともできます。



▲モードセレクト画面

## ■カーセレクト

モードセレクト画面でVirtua Racingモード、Time Attackモード、2 players VSモードを選ぶと、カーセレクト画面に切り替わります。車種とトランスミッション（オートマチックかマニュアルシフトか）を決定してください。また、2 players VSモードのときは、ここでハンディキャップをつけることもできます。（詳しくはP12を参照してください）



▲カーセレクト画面①



▲カーセレクト画面②



### FORMULA (フォーミュラー)

業務用「バーチャレーシング」と同じものです。3車種の中でもっともバランスのとれた車で加速がよいのが特徴です。



### STOCK (ストック)

今回、新たに追加された車種のひとつです。乗用車をベースにしたレーシングカーで、非常に操作しやすい車です。



### PROTOTYPE (プロトタイプ)

もうひとつのニューカーです。最高速が他の2車に比べて速い反面、低速のコーナーが不得意です。

## トランスミッションの変更

ゲームに慣れるまでは、トランスミッションはオートマチックのほうがいいでしょう。限界のタイムに挑戦したい上級者は、マニュアルシフトで思いどおりにマシンを操ってください。

## ■コースセレクト

モードセレクト、カーセレクトに引き続き、今度は実際に走るコースを選択します (Time Attack、2 players VSの各モードでは周回数も選べます)。業務用でお馴染みの3コースに、新たに2コースを追加した全5コース。ここで、それぞれの特徴を紹介しましょう。



▲コースセレクト画面

### コース1 Big Forest



◀コース全景

森林の中に設けられた初心者向けのコース。コース幅が広くとられているため、少々ミスのクラッシュすることはありません。このコースのみ、ピットスタートとなります。また、ピットではタイヤのみを交換することができます。

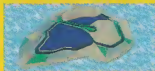
### コース2 Bay Bridge



◀コース全景

ベイブリッジや立体交差など、変化に富んだコース。途中から細くなる道には要注意。コーナーも緩やかなものから非常にきついものまでさまざまあり、テクニカルなコースになっています。なお、このコースにはピットはありません。

### コース3 Acropolis



◀コース全景

海岸線を駆け抜けるコース。海岸沿いを抜けた後に出てくるきついヘアピンコーナーと、その後の同サイドを岩山に囲まれたコーナーが大きな特徴です。このピットでは、タイヤとウイングを交換することができます。

### コース4 High land



◀コース全景

市街地を利用して造られたコースです。直角に近いコーナーが数多く存在し、かなり高度なテクニックが要求されるでしょう。

また、このコースにもピットがあり、タイヤ、ウイングともに交換することができます。

### コース5 Sand Park



◀コース全景

広大な砂漠に設けられたコース。コース途中に分岐があり、一方は簡単だが距離が長く、もう一方は短くコーナーも難しいが距離は短くなっています。どちらを走るかはプレイヤーの判断次第です。なお、ここにはピットはありません。

モードセレクト、カーセレクト、コースセレクト。すべて決定したら、いよいよゲームスタートです。

## ■Virtua Racing

業務用「バーチャレーシング」の移植モード。コンピュータが操作する15台のマシンを相手に競い合います。周回数は5周。レース途中で制限時間が0になると、ゲームオーバーとなります。



### 画面の見方

①現在の順位／走行台数

②タコメーター

③残り制限時間

④ラップタイム

ベストラップは赤く表示されます。

⑤コース全景

コース全体図と各マシンの位置を表示します。

⑥スピードメーター

⑦現在のギアポジション

マニュアルシフトのときのみ表示します。



### 残り時間の延長

各コースには、数か所のチェックポイントが設けられています。ここを通過すると「EXTEND TIME」として、制限時間に一定のタイムが加算されます。



### ピットイン

ピットのあるコースでは3回までピットインし、自動的にパーツを交換できます。作業中は残り時間が減らず、終わると「EXTEND TIME」が加算され、コースに戻れます。



### リプレイ機能

完了するとRESULT画面になり、「YES」を選ぶとリプレイが見られます。「NO」を選ぶとコースセレクト画面に戻ります。リプレイ中にBボタンを押すと別のカメラアングルに切り替わります。なお、A・Cボタンでは上・下視点に切り替えられ、方向ボタン上下で視座の高さを変更できます。

## ■Time Attack

プレイヤーの操作するマシン1台だけで、制限時間に関係なく走ることができます。最初に設定した周回数（5周、10周、15周、20周のいずれか）を走りきると、ゲームは終了となります。



### 画面の見方

①タコメーター

②ラップタイム

現在のラップタイムとファステストラップを表示しています。

③ラップ数

④スピードメーター

⑤現在のギアポジション

マニュアルシフトのときのみ表示します。

⑥コース全景とコース名



### VRモードの練習に最適

他のマシンがいっさい現れませんので、プレイヤーは邪魔されずに走れます。ブレーキングポイントやライン取りを研究し、Virtua Racingモードに備えてください。



### チェックポイント

このモードでも、Virtua Racingモードと同じ場所にチェックポイントが設けられています。ここでは、通過するたびに現在のラップとファステストラップとのタイム差が表示されます。

### ネームエントリーについて

Virtua Racingモードでトータルタイムが20位以内にいるか、ファステストラップを出すでネームエントリーできます。方向ボタンの左右で文字を選び（上下は大文字、小文字の変更）、A・Cボタンで入力してください。文字の前除は「BS」を入力するが、Bボタンを押してください。

## 2players VS

プレイヤー1とプレイヤー2が、1対1で競争します。先に規定周回数(5周、10周、15周、20周の中から選択)を完了したほうが勝ちです。負けたほうがスタートラインを通過するとゲーム終了となります。



### 画面の表示

- ①IPタコメーター
- ②1Pスピードメーターとギアポジション
- ギア数は、マニュアルシフトのときのみ表示します。
- ③ラップ数とラップタイム
- ④走行位置とコース全景
- ①Pの位置 ②Pの位置
- ⑤2Pタコメーター
- ⑥2Pスピードメーターとギアポジション
- ギア数は、マニュアルシフトのときのみ表示します。

### ハンディキャップ戦

このモードでは、難易度に差をつけることができます。カーセレクト画面の「Handicap」にカーソルをあわせ、数字を変更してください(数字が大きければマシンは滑りやすくなります)。

### タイム差の表示

チェックポイントおよびスタートラインを通過するたびに、選れているプレイヤー画面には先頭とのタイム差が表示されます。

### リザルト

ゲームが終了すると、RESULT画面に切り替わり勝利、1P・2Pのラップタイムが表示されます。また、このとき赤く表示されているのが、面プレイヤーのベストラップです。

## Records

3車種、5コース別に、それぞれ20位までのトータルタイムとファステストラップを表示します。プレイヤーのタイムは、よいものを4つまで自動的に記録します。

Rank	Name	Time	Fast Lap
1st	770	01:12.788	00:17.000
2nd	770	01:13.953	00:17.000
3rd	770	01:13.706	00:17.000
4th	770	01:14.001	00:17.000
5th	770	01:13.720	00:17.000
6th	770	01:13.720	00:17.000
7th	770	01:13.720	00:17.000
8th	770	01:13.720	00:17.000
9th	770	01:13.720	00:17.000
10th	770	01:13.720	00:17.000

## Options

ゲームの難易度や操作方法の変更、またB.G.M.や効果音を聞くことができるモードです。方向ボタンの上下で項目を変更し、左右で設定を変更することができます。

なお、スタートボタンを押さず、EXITを選んで決定するとモードセレクト画面に戻ります。

▲レコード画面。スタートボタンがBボタンを押すと、モードセレクト画面に戻ります。

Option	Value
EFFECT SOUND	ON
B.G.M.	ON
PASSBY	ON
POLE TIME	ON
EXHAUST	ON
CONTROL	ON

▲オプション画面。各項目の説明は下を参照してください。

### LEVEL

Virtue Racingモードの難易度を、3段階の中から選ぶことができます。

### B.G.M.

ゲーム中に流れる音楽を聞くことができます。A・Cボタンで演奏が始まり、Bボタンで中止します。

### S.E.

ゲーム中の効果音を聞くことができます。操作方法は、B.G.M.の場合と同じです。

### VOICE

ゲーム中の音声聞くことができます。操作方法は、B.G.M.の場合と同じです。

### EXHAUST NOTE

自車のエンジン音の大きさを変えることができます。

### CONTROL

A・B・Cボタンを押すと操作タイプ選択画面になります。方向ボタンで好みのタイプを選んでください。また、EDITを選びA・Cボタンを押すと、ボタンごとの操作設定を自由に変更することができます。



## 使用上のご注意

### ●電源OFFを必ず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



### ●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



### ●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



### ●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



### ●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイ  
テレフォン

011-842-8181  
022-285-8181  
03-3743-8181  
052-704-8181  
06-333-8181  
082-292-8181  
092-521-8181

札幌  
仙台  
東京  
名古屋  
大阪  
福岡

セガ ファックス クラブ

SEGA・FAX・CLUB

03-5950-7790



- ファックスの受信音を使ってコール。
- 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、欲しい情報がファックスで送られます。

※ブッシュ記録またはトーン切り替えのあるダイヤル記録をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

お問合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

## \*\*\*\*\* 修理 について \*\*\*\*\*

修理を依頼されるときは、最寄りの名支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 H-Eサービスセンター 〒060 北海道札幌市豊平区平五路3-34 ☎011(841)6666(代表)  
仙台支店 H-Eサービスセンター 〒980 宮城県仙台市大町1-1-4 ☎022(663)2610(直通)  
関西支店 H-E修理部 〒557 大阪府豊中市豊南町2-5-5 ☎06(334)6486(直通)  
九州支店 H-Eサービスセンター 〒812 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5 ☎332(452)8942(代表)

FOR SALE AND USE IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,465/4,454,594/4,462,076; Europe No. 50244;  
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 56-4302;  
Germany No. 2,609,626; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;  
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載

SUPER 32X  
レーザ光  
ディスク  
ドライブ